

ПЛАН УРОКА № 2. (17.04.2020)

Алгоритмы и исполнители. Исполнитель Чертежник.

- [Материалы видеоурока \(в формате pdf\)](#)

6Б класс выполняет задания с 17.04.20 до 23.04.20 до 16-00

ШАГ 1. Теоретический материал

Видеоурок от учителя Спицыной Н.А. по теме "[Исполнитель Чертежник](#)" - ссылка на канал YouTube. (Продолжительность ролика 13:12)

Рекомендуется во время видеоурока делать записи в тетради по информатике.

В помощь

Учебник: Информатика.6 класс.. Босова Л.Л.,Босова А.Ю.. § 18. (стр. 118-121)

ШАГ. 2 Практические задания для самостоятельного выполнения

Выполненные задания прислать до 23.04.20 до 16-00

[Файл с заданиями - Распечатать>>>](#)

Задания можно выполнить

- в тетради, сфотографировать и отправить учителю
- в текстовом редакторе, сохранить и отправить учителю

Отправить файл учителю можно через

- Дневник ру в личных сообщениях
- Дневник ру, прикрепив в разделе Домашнее задание
- через форму на сайте учителя (форма находится внизу на странице урока)

Задание №1

Начертите, что будет нарисовано после выполнения Чертежником следующей программы. Укажите название фигуры.

сместиться в точку (4,1)

опустить перо

сместиться в точку (6,4)

сместиться в точку (4,7)

сместиться в точку (2,4)

сместиться в точку (4,1)

Задание №2

Начертите, что будет нарисовано после выполнения Чертежником следующей программы.

сместиться в точку (2,5)

выбрать чернила (красный)

опустить перо

сместиться в точку (4,3)

поднять перо

сместиться в точку (5,5)

опустить перо

сместиться в точку (3,0)

поднять перо

сместиться в точку (6,0)

выбрать чернила (желтый)

опустить перо
сместиться в точку (6,5)
сместиться в точку (8,5)
сместиться в точку (8,3)
сместиться в точку (6,3)
поднять перо
сместиться в точку (9,0)
выбрать чернила (зеленый)
опустить перо
сместиться в точку (11,5)
сместиться в точку (13,0)
поднять перо
сместиться в точку (10,2)
опустить перо
сместиться в точку (12,2)

Задание №3 (Творческое)

Напишите программу для Чертежника для рисования Робота (размеры, форма и цвет для Робота определите сами).

Надо – написать программу и начертить Робота (согласно вашей программе).

ШАГ 3. Проверка знаний учителем (учитель проверит в течение недели ваши ответы на задания и выставит оценки в Дневник ру)

ШАГ 4. Подводим итоги урока

- 1) Изучили теоретический материал по теме "Алгоритмы и исполнители. Исполнитель Чертежник"
- 2) Познакомились с командами исполнителя Чертежник
- 3) Выполнили задания, предложенные учителем

Вы МОЛОДЦЫ!!!

Вопросы к учителю

Если у вас возникли вопросы в ходе изучения материала вы можете написать свой вопрос и получить консультацию у учителя.

Консультации: пятница с 13-30 до 15:00

1. [Дневник.ру](#). В личном кабинете через форму Сообщения. [Инструкция "Как написать учителю сообщение в Дневнике ру"](#).
2. Отправить свой вопрос, прикрепить файл с ответом можно с этого сайта. Форма находится внизу страницы.