

ПЛАН УРОКА_6 класс. Информатика

ВНИМАНИЕ! Задания к урокам будут выкладываться последовательно, согласно расписанию уроков.

Ребята, для эффективной работы следует последовательно идти по шагам урока, предложенным учителем.

Не торопитесь и не волнуйтесь :), для выполнения заданий урока у вас есть неделя.

 Не забывайте о правилах работы за компьютером и правильной посадке при работе за компьютером!!!

Регулярно делайте перерывы и зарядку для глаз!!!

Урок 1. Повторение. Алгоритмы и исполнители

6Б класс выполняет задания с 10.04.20 до 16.04.20 до 18-00

ШАГ 1. Теоретический материал

Ребята, повторите, уже изученный материал учебника.

Учебник: Информатика.6 класс.. Босова Л.Л.,Босова А.Ю.. § 15. стр. 103 - 106

В помощь

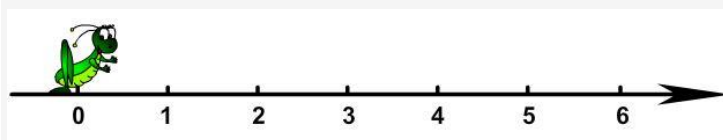
- видеоурок по теме "[Исполнители вокруг нас](#)" - ссылка на канал YouTube. (Продолжительность ролика 6:28)

Рекомендуется во время повторения материала из учебника (или просмотра ролика) просмотреть и записи в тетради по информатике.

ШАГ 2. Знакомство с исполнителем "Кузнечик"

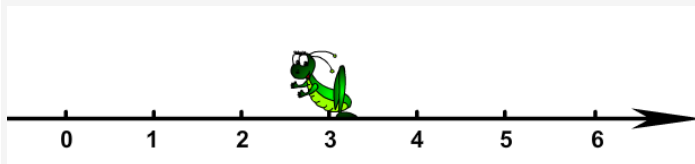


Исполнитель "Кузнечик" живет на числовой оси. И с помощью команд **Вперед** и **Назад** прыгает из одной точки числовой оси на другую.

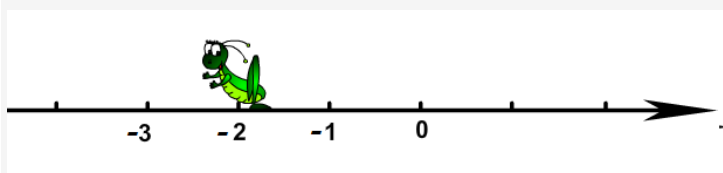


Например:

ВПРАВО 3 - Кузнечик прыгает на 3 единицы вправо



ВЛЕВО 2 - Кузнечик прыгает на 2 единицы влево



Задача. Кузнечик изначально находится в точке 0. Последовательно он выполняет команды

ВПРАВО 3

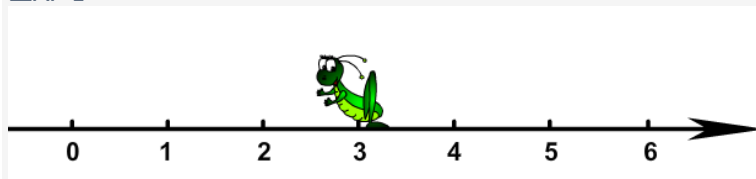
ВЛЕВО 2

ВПРАВО 3
ВЛЕВО 2

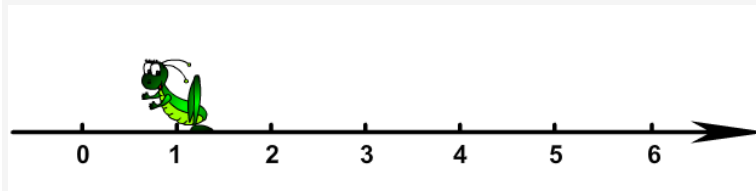
Вопрос: В какой точке он окажется после выполнения команд

Решение

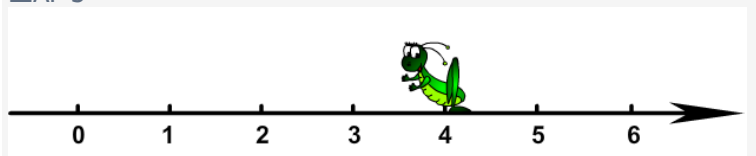
ШАГ 1



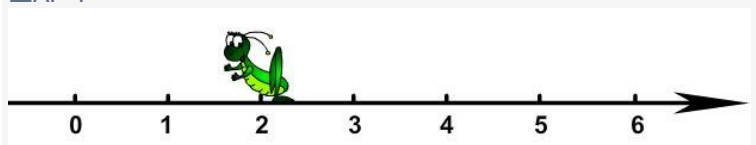
ШАГ 2



ШАГ 3



ШАГ 4



Ответ: в точке 2

При изучении данного материала рекомендуется делать записи в тетрадь по информатике

ШАГ. 3 Практические задания для самостоятельного выполнения

Пройдите самостоятельно интерактивный тренажер "Кузнечик".

Для этого

1) перейдите по ссылке на страницу интерактивного тренажера

Ссылка >>> <http://lbz.ru/metodist/authors/informatika/3/flash/6kl/gl3/2.php>

ПРИМЕЧАНИЕ: на странице ресурса должен быть разрешен Flash проигрыватель. Нажмите кнопку разрешить (если тренажер не отображается)

2) Выберите в Меню - Задания_Исполнитель Кузнечик



3) Пройдите тренажер: Задания №4 - №11. Во время прохождения тренажера вы узнаете интересную и познавательную информацию.

Внимательно читайте вопросы. Подсказка :), в задании №10 Кузнечик уже над числом 12. С этого числа надо записывать арифметическое выражение для подсчета числа.

Запишите ответы на вопросы:

1. О каком материке говорится в задании №4
2. О каком городе Японии ты узнал в задании №5
3. О каком острове Индонезии ты узнал в задании 6
4. А о каком озере говорится в информации после прохождения задания №7
5. Какой праздник упоминается в задании №8
6. Где находятся дома того народа, о котором ты узнал, выполняя задание №9
7. О какой стране ты узнал, выполняя задание №10
8. Напиши количество племен, о которых ты узнал выполнив задание №11

Ответы на вопросы можно прислать учителю следующими способами

- 1) написать ответы в форму внизу страницы и отправить (внимательно заполните все строки формы)
- 2) написать ответы в сообщениях для учителя через дневник ру
- 3) Записать ответы в текстовый документ и прикрепить файл в разделе Домашнее задание.

УДАЧИ!

Если тренажер не открывается: НЕ РАССТРАИВАЙТЕСЬ!

Тогда просто надо решить 3 задачи.

Задача № 1

СКИ исполнителя Кузнечик команды

ВПРАВО 3

ВЛЕВО 2

Начальное положение Кузнечика точка 0. Напишите программу (укажите какие команды) с помощью которой он окажется в точке 1

Задача № 2

СКИ исполнителя Кузнечик команды

ВПРАВО 3

ВЛЕВО 2

Начальное положение Кузнечика точка 0. Напишите программу (укажите какие команды) с помощью которой он окажется в точке 5

Задача № 3

Находясь в точке 1 Кузнечик выполнил следующие команды:

ВПРАВО 5

ВПРАВО 5

ВПРАВО 5

ВЛЕВО 3

ВПРАВО 8

ВЛЕВО 7

ВПРАВО 2

Укажите над каким числом окажется Кузнечик после выполнения этого задания

Ответы на вопросы можно прислать учителю следующими способами

- 1) написать ответы в форму внизу страницы и отправить (внимательно заполните все строки формы)
- 2) написать ответы в сообщениях для учителя через дневник ру
- 3) Записать ответы в текстовый документ и прикрепить файл в разделе Домашнее задание.

УДАЧИ!

ШАГ 4. Проверка знаний учителем (учитель проверит в течение недели ваши ответы на задания и выставит оценки в Дневник ру)

ШАГ 5. Подводим итоги урока

- 1) Повторили теоретический материал по теме "Алгоритмы и исполнители"
- 2) Познакомились с исполнителем Кузнечик
- 3) Выполнили задания, предложенные учителем

Вы МОЛОДЦЫ!!!

Вопросы к учителю

Если у вас возникли вопросы в ходе изучения материала вы можете написать свой вопрос и получить консультацию у учителя.

Консультации: пятница с 13-30 до 15:00

1. [Дневник.ру](#). В личном кабинете через форму Сообщения. [Инструкция "Как написать учителю сообщение в Дневнике ру"](#).
2. Отправить свой вопрос, прикрепить файл с ответом можно с этого сайта. Форма находится внизу страницы.