

Районный марафон
по информатике
для учащихся 5-6 классов

станция Шифровальная

Ответы

1. Расшифруйте слово:

1	<i>ьшым абтй сивкур базца аниш</i>	мышь байт курсив абзац шина	1 1 1 1 1
2	<i>Ниофмртакиа Ретьюпомк Фнимроицая Рпцосеоср Арутаивалк</i>	Информатика Компьютер Информация Процессор Клавиатура	1 1 1 1 1
3	<i>ТОРНИМО ШИКЛАВА СИПЛЕЙД РОКСУР НИРПТЕР</i>	монитор клавиша дисплей курсор принтер	1 1 1 1 1
4	<i>Вредайр Демом Лайф Астедкс Чесвентир</i>	Драйвер Модем Файл Дискета Винчестер	1 1 1 1 1
5	<i>Красен Локитайб Срехомикма Пямята Ушнаикни</i>	Сканер Килобайт Микросхема Память Наушники	1 1 1 1 1

25 слов X 1 балл = 25 баллов

2. Необходимо распутать канат, в котором конец или середина слова является началом другого.

(За каждое слово, найденное в канате – 1 балл)

КОНЕЦИКЛОПРОГРАММАШИНАЛГОРИТММОНИТОР

Ответы:

**конец, цикл, клоп, программа, грамм, машина, шина, алгоритм, ритм,
монитор, тор**

11 слов X 1 балл = 11 баллов

Итого: максимум – 36 баллов

Станция 2

«ДОМИНО»

Задания:

1. Перед командой 10 пронумерованных карточек. Каждая карточка состоит из двух частей. Первая это конец термина, вторая – начало какого-то другого. По правилам домино надо собрать цепочку терминов, связанных с понятием “информация и информатика”. Первая карточка №6.

1 балл за 1 карточку. Всего 10 баллов.

тайп	диск	овод	алго	ритм	носи	тель	проце
6		8		1		10	

ссор	кило	байт	карт	ридж	интер	нет	дисп
2		5		4		3	

лей	прин	тер	теле
9		7	

Ответ: 6-8-1-10-2-5-4-3-9-7

2. Учащимся раздаются конверты с карточками домино, учащиеся должны собрать домино.

1 балл за 1 карточку. Всего 12 баллов

КОМПЬЮТЕР	Устройство для вывода информации на экран
	АКУР
РУКА	В этой части компьютера находится центральный процессор и блок памяти
	6, 9, 12
15, 18, 21	Устройство для ввода текстовой и цифровой информации
	Устройство для ввода графической информации

	
УСТРОЙСТВО ДЛЯ ВВОДА ИНФОРМАЦИИ В КОМПЬЮТЕР	ВОЛОГА
ГОЛОВА	Устройство для вывода информации на бумагу.
	10, 8, 6
4, 2, 0	Это устройство помогает управлять фигуркой в играх на экране монитора
ДЖОЙСТИК	

Итого 22 балла

Станция 3

«Загадочная»

1. Скромный серый колобок,
Длинный тонкий проводок,
Ну а на коробке –
Две или три кнопки.
В зоопарке есть зайчишка,
У компьютера есть ... (*мышка*)
2. А теперь, друзья, загадка!
Что такое: рукоятка,
Кнопки две, курок и хвостик?
Ну конечно, это ... (*джойстик*)
3. Словно смелый капитан!
А на нем – горит экран.
Яркой радугой он дышит,
И на нем компьютер пишет
И рисует без запинки
Всевозможные картинки.
Наверху машины всей
Размещается ... (*дисплей*)
4. Около дисплея – главный блок:
Там бежит электроток
К самым важным микросхемам.
Этот блок зовут ... (*системным*)
5. По клавишам прыг да скок –
Бе-ре-ги но-го-ток!
Раз-два и готово –
Отстукали слово!
Вот где пальцам физкультура
Это вот – ... (*клавиатура*)
6. В ней записаны программы
И для мамы, и для папы!
В упаковке, как конфета,
Быстро вертится ... (*дискета*)
7. И компьютеры порой
Говорят между собой,
Но для этого одна
Им штукovina нужна.
К телефону подключил –
Сообщение получил!
Вещь, известная не всем!
Называется ... (*модем*)
8. Для чего же этот ящик?
Он в себя бумагу тащит
И сейчас же буквы, точки,
Запятые – строчка к строчке –
Напечатает картинку
Ловкий мастер
Струйный ... (*принтер*)
9. Без меня сплошной бардак
Что ты делаешь? И как?
Даже если постараться,
Без меня не разобраться!
И не слушай никого
Не увидишь ничего! (*монитор*)
10. Без меня сплошной бардак
Что ты делаешь? И как?
Даже если постараться,
Без меня не разобраться!
И не слушай никого
Не увидишь ничего! (*монитор*)

11. Есть на свете сеть сетей.
Очень интересно с ней.
Людям всем она нужна,
Миру очень сеть важна.
Что за сеть? Найди ответ..
Сеть зовется (*Интернет*)

12. Программа умная все просчитает
И про твою судьбу все узнает,
Тебе расскажет и даст совет,
Как поступать, а как — нет.
А ты не спеши предъявлять ей протест,
Ведь эта программа—
Компьютерный (*тест*)

13. Экран всеми красками сияет,
Программу музыка сопровождает.
Птицы, звери, машины, цветы—
Рисуй все, что захочешь ты!
Одна попытка, вторая попытка—
Получилась музыкальная
(*Открытка*).

14. Жил-был интеллектуал.
Однажды он его создал:
Нарисовал квадратные клеточки,
А в клеточки, словно птичек на веточки,
Буковки мы должны посадить
И эти буковки станут жить.
И превратит людская молва
Все эти буковки в слова.
Слова для всех, на любой сорт
Содержит компьютерный (*Кроссворд*)

15. Нотка к нотке сели в ряд,
Нотка с ноткой говорят!
Включил не радио,
включил компьютер я,
А там звучит компьютерная

(Мелодия)

16. Если ты компьютер знаешь,
То с клавиатуры
Тексты всякие набираешь
Для разной клиентуры.
Но и себя не забываешь—
На праздник, День рождения
Твои друзья — и он, и я
Получат(*Поздравления*)

17. По экрану бабочка летит,
По экрану строчка бежит,
На экране падает снег,
Поток звезд осуществляет свой бег.
Это что, мультипликация?
Нет — это компьютерная
(*Анимация*)

18. Буква с буквой сели в ряд,
Буква с буквой говорят.
Написал я много строчек
И поставил много точек.
Нет, не поэт, не гений я,
Просто пишу (*Сочинение*)

19. Они - умов творение,
Везде найдут применение:
Рисуют, переводят,
Считывают, выводят,
Графики чертят,
создают диаграммы
Универсальные прикладные
(*Программы*)

1 загадка – 1 балл

Итого 19 баллов

Станция 4

«Опытный пользователь ПК»

Задания:

Перед вами рассказ о том, как работать с компьютером. Прочитайте его и определите, сколько ошибок допущено и в чем заключаются эти ошибки.

Рассказ 1. Для работы с компьютером я обязательно включаю монитор и сканер, набираю буквы с помощью мыши, а если мне необходимо нарисовать картинку, использую сканер. Чтобы ввести в компьютер текст, не набирая его вручную, применяю джойстик, а для распечатки текста вставляю в системный блок бумагу. Музыка прослушиваю с помощью принтера, а сохраняю документы на графопостроителе, который иногда называют колонками.

Рассказ № 1 (ответы)

Допущено 9 существенных ошибок:

- 1. Обязательно нужно включить монитор и системный блок;*
- 2. Буквы набирают с помощью клавиатуры;*
- 3. Для построения изображения сканер не используется (он нужен только для ввода в компьютер уже существующих изображений на бумаге);*
- 4. для автоматического использования текста используют сканер;*
- 5. Для распечатки используется принтер;*
- 6. Бумагу вставляют не в системный блок, а в принтер;*
- 7. Музыка прослушивают с помощью колонок или через наушники;*
- 8. Документы сохраняются на устройствах внешней памяти;*
- 9. Другое название графопостроителя – плоттер.*

1 найденная ошибка в тексте – 2 балла. Максимум- 18 баллов

Рассказ 2. Я люблю рисовать на компьютере. На мой взгляд, самой лучшей программой для рисования изображений является графический редактор Word. С его помощью я умею не только рисовать картинки, но и выполнять закрашку любой части объектов. Например, недавно я нарисовал снеговика и закрасил его левую сторону желтым цветом, а правую зеленым. С помощью инструмента “карандаш” у меня потрясающе получается строить прямоугольники и окружности, они получаются такие ровные, как будто я использовал транспортир. Кроме того, в данной программе можно сохранять изображение.

Рассказ № 2

Допущено 4 существенных ошибок:

- 1. Word не является графическим редактором.*
- 2. Закраска любой части рисунка в Word затруднительна.*
- 3. С помощью “карандаша” рисовать ровные прямоугольники и окружности практически невозможно;*
- 4. Транспортир для построения окружностей не используют;*

1 найденная ошибка в тексте – 3 балла. Максимум 12 баллов.

Итого - 30 баллов

Станция 5

«Веселые алгоритмы»

Задания:

1. Кто брат Сережи?

Задание: Выполни предложенный алгоритм и узнай, кто брат Сережи?

1. Запиши слово СЕРЕЖА
2. Заменяй первую букву на букву Л
3. Повтори 3 раза пункт 4 алгоритма
4. Убери третью букву
5. Вставь перед третьей буквой букву Ш
6. Запиши ответ

Ответ: Леша

1 балл

2. Что бывает в море?

Задание: Выполни алгоритм и определи, что бывает в море?

1. Напиши слово МОРЕ
2. Поменяй первую и последнюю буквы в слове
3. Повтори 2 раза пункт 4 алгоритма
4. Убери первую букву
5. Выполни пункт 6 алгоритма последовательно для букв О,Т,Ш
6. Припиши слева букву
7. Запиши ответ

Ответ: ШТОРМ

1 балл

3. Узнай слово

Задание: Из какого восьмибуквенного слова получилось слово «ПРОГРАММА»

1. Напиши слово ????????
2. Повтори 2 раза пункт 3 алгоритма
3. Убери первую букву
4. Поменяй местами первую и вторую буквы
5. выполни пункт 6 алгоритма последовательно для букв Р,П
6. Добавь первую букву
7. Выполни пункт 8 алгоритма последовательно для букв М,А
8. Допиши букву в конце слова

9. Убери седьмую букву
10. Вместо шестой буквы запиши букву А
11. Запиши ответ

Ответ: АЛГОРИТМ

1 балл

4. Из полученных ответов составьте слово.

Алгоритм 1

1. Напиши слово ФОРТРАН
2. Повтори 5 раз пункт 3
3. Убери последнюю букву
4. Запиши ответ (Ответ: ФО)

1. Напиши слово ПРОГРАММА
2. Повтори 7 раз пункт 3
3. Убери первую букву
4. Убери букву справа
5. Запиши ответ (Ответ: М)

Алгоритм 2

1. Напиши слово ПРОЦЕССОР
2. Убери первую букву
3. Повтори 7 раз пункт 4
4. Убери последнюю букву
5. Запиши ответ (Ответ: Р)

Алгоритм 6

1. Напиши слово КНИГА
2. Повтори 3 раза пункт 3
3. Убери вторую букву
4. Запиши ответ (Ответ: КА)

Алгоритм 3

1. Напиши слово ПАМЯТЬ
2. Убери первую букву
3. Убери правую букву
4. Повтори 2 раза пункт 5
5. Убери вторую букву
6. Запиши ответ (Ответ: АТ)

Алгоритм 7

1. Напиши слово КЛАВИАТУРА
2. Повтори 4 раза пункт 3
3. Убери первую букву
4. Повтори 5 раз пункт 5
5. Убери букву справа
6. Запиши ответ (Ответ: И)

Алгоритм 4

1. Напиши слово ПРИНТЕР
2. Повтори 2 раза пункт 3
3. Убери первую букву
4. Убери букву справа
5. Запиши ответ (Ответ: ИН)

Алгоритм 5

Ответ: ИНФОРМАТИКА

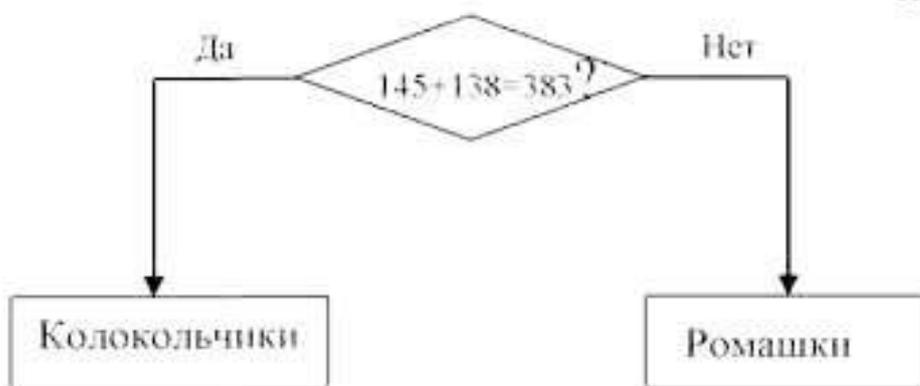
3 балла

2. В коллекции у кота Матроскина хранились бабочки, которых он наловил летом на лужайке около дома в Простоквашино. Чтобы узнать, какого цвета бабочки преимущественно составляли коллекцию, выполни алгоритм.



1 балл

3. Буратино подарил Мальвине букет цветов. Из каких цветов был составлен букет, ты узнаешь, если выполнишь представленный ниже алгоритм.



1 балл

4. С помощью специального алгоритма

Алгоритм: Зашифруй слово

1. Если в слове меньше 4-х букв, то допиши слог «кос» в конце слова
2. Иначе допиши только букву «С»
3. Поменяй местами 1-ю и 2-ю гласные

4. Поменяй местами 1-ю и 3-ю согласные

5. Запиши полученное слово на листе бумаги

зашифровали слова и получили следующие

Блокукс

Турфакс

Кажлос

Теномас

Отгадай: какие слова были первоначально?

2 балла за слово – максимум 8 баллов

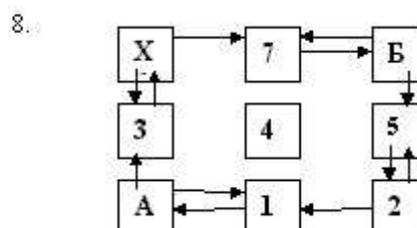
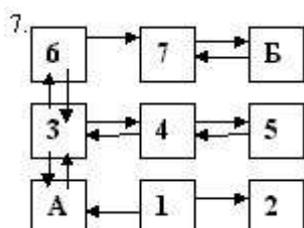
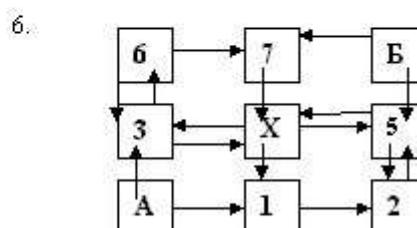
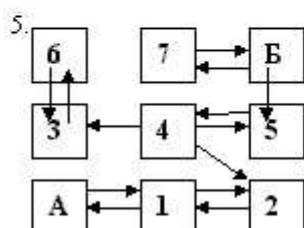
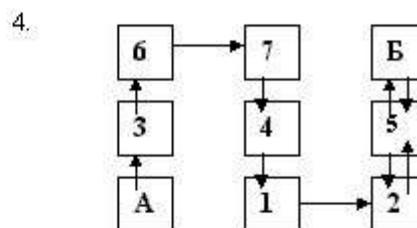
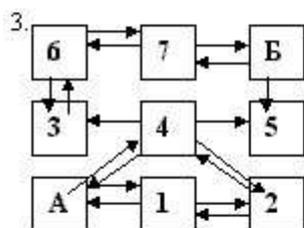
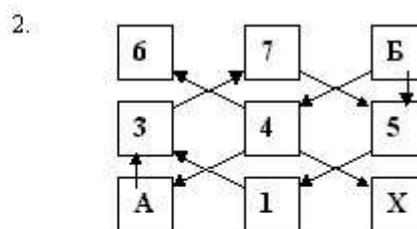
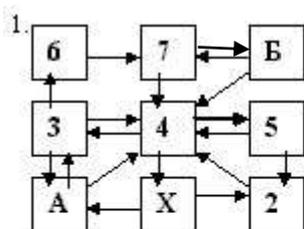
Итого – 16 баллов

Станция 6

«Электронное письмо»

Задания:

Посмотрите на схемы и определите кратчайший путь следования электронного письма от адресата А к адресату Б и наоборот. Стрелки указывают направление передачи писем с одного почтового сервера на другой, знаком X отмечен не работающий в данный момент сервер.



Ответы

А---Б	Б---А
1. А 3 6 7 Б	1. Б 4 3 А
2. Передача письма невозможна	2. Б 4 А
3. А 4 3 6 7 Б	3.
4. А 3 6 7 4 1 2 5 Б	4. Передача письма невозможна
5. Передача письма невозможна	5. Б 5 4 2 1 А
6. Передача письма невозможна	6. Передача письма невозможна
7. А 3 6 7 Б	7. Передача письма невозможна
8. Передача письма невозможна	8. Б 5 2 1 А

3 балла за одно направление, т.е. 6 баллов за задание

Итого 48 баллов

Станция 7

«Ребусы»

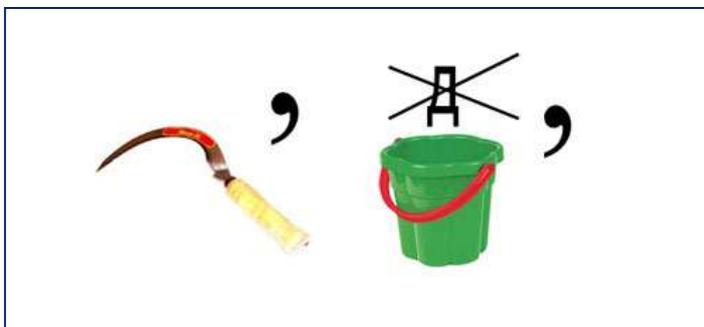
За каждый правильно разгаданный ребус – 2 балла

1.



Модем

2.



Сервер

3.



Информатика

4.



Накопитель

5.



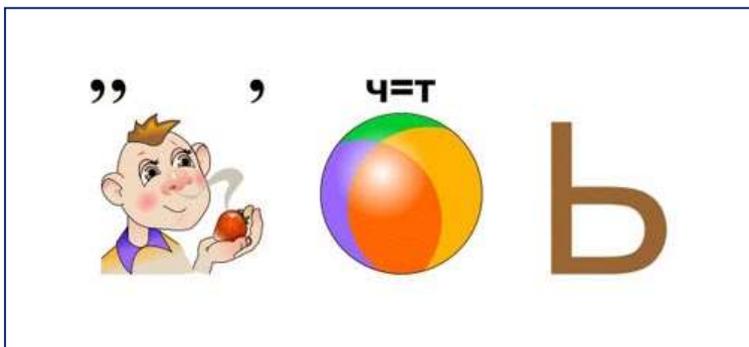
Исполнитель

6.



Винчестер

7.



Память

8.



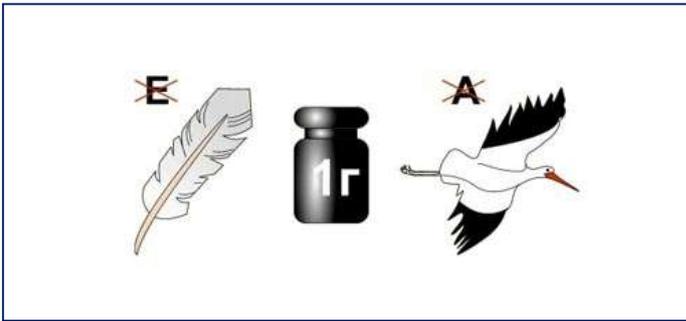
Интернет

9.



Клавиатура

10.



Программист

11.



Программирование

Итого 11 X 2 = 22 балла

Станция 8

«Капитанская»

Задания:

1. Надо расположить средства работы с информацией в порядке их появления. Если слова в каждом пункте будут расставлены правильно, то из букв, под которыми они записаны, сложатся слова, обозначающие материальные носители информации.

1. А) Граммофон
К) Фонограф

О) Магнитофон

Н) CD-плеер

Р) Патефон

Т) Проигрыватель
2. А) Береста
Ж) Глиняные таблички

Л) Бумага

Н) Пергамент

Р) Папирус

У) Свиная кожа

Ответ: картон, журнал

6 баллов(3+3)

2. Вы знаете, что компьютер работает с текстовой информацией, поэтому и вам предстоит поработать с текстом. Перед вами программистские версии известных русских пословиц и поговорок. Попробуйте вспомнить, как эти пословице звучат в оригинале?

Отвечает капитан, если не справляется, то помогает команда.

2 балла – за ответ капитана, 1 балл – за ответ команды

- Компьютер – лучший друг.
- Скажи мне, какой у тебя компьютер, и я скажу, кто ты.
- Без компьютера жить – только небо коптить.

Ответ: Книга – лучший друг;

Скажи мне, кто твой друг, и я скажу, кто ты;

Без труда жить – только небо коптить.

- Компьютер памятью не испортишь.
- Мал ноутбук, да дорог.
- Семь бед – один RESET.

Ответ: Кашу маслом не испортишь;

Мал золотник, да дорог;

Семь бед – один ответ

Станция 9

«Теоретическая»

Задания:

Презентация с теоретическими вопросами.

1. «Верю-не верю»

Команде раздаются заготовки, в которых они должны поставить плюсы за правильное предложение и минусы, если высказывание окажется неверным.

№	Высказывание	Верю (+), не верю (-)
1	У первых персональных компьютеров отсутствовал жесткий диск	
2	Информацию, хранимую в собственной памяти человека можно назвать оперативной	
3	Носители на гибких магнитных дисках совсем не гибкие	
4	Клавиатура компьютера изготовлена таким образом, что в центре ее размещаются наиболее часто повторяющиеся буквы	
5	Красота системного блока благоприятно влияет на производительность и мощность ПК	
	Цифру 0 можно заменять символом O	

Ответ:

№	Высказывание	Верю (+), не верю (-)
1	У первых персональных компьютеров отсутствовал жесткий диск	+
2	Информацию, хранимую в собственной памяти человека можно назвать оперативной	+
3	Носители на гибких магнитных дисках совсем не гибкие	+
4	Клавиатура компьютера изготовлена таким образом, что в центре ее размещаются наиболее часто повторяющиеся буквы	+
5	Красота системного блока благоприятно влияет на производительность и мощность ПК	-
6	Цифру 0 можно заменять символом O	-

2. На доске приклеены лепестки “ромашки”, на которых написаны основные команды работы с текстовым редактором.

2 балла,

- 1) ALT + F4
- 2) DELETE
- 3) ENTER
- 4) BACKSPACE
- 5) SHIFT + буква
- 6) CAPS LOCK
- 7) HOME
- 8) END
- 9) CTRL + SHIFT

Ответы:

ALT + F4 (быстрое закрытие окна)

DELETE (удаляет символ, стоящий справа от курсора)

ENTER (перевод курсора на новую строку)

BACKSPACE (удаляет символ, стоящий слева от курсора)

SHIFT + буква (написать заглавную букву)

CAPS LOCK (переключатель: первое нажатие её включает режим ввода прописных букв, а следующее - выключает)

HOME (перемещение курсора в начало строки)

END (перемещение курсора в конец строки)

CTRL + SHIFT (переключения клавиатуры с режима ввода русских букв на режим ввода латинских букв и обратно)

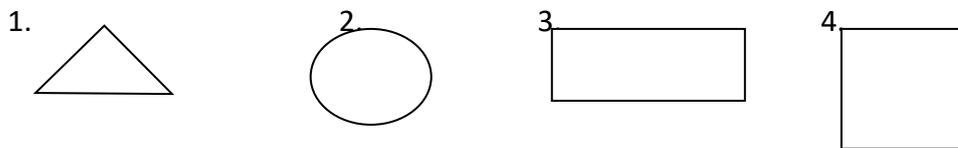
Всего 18 баллов

Станция 10

«Графический редактор»

Задания:

1. Выполни алгоритмы в графическом редакторе PAINT, если известны исходные значения параметров:



5. Красный
6. Зеленый
7. Синий
8. Серый
9. Белый

Задание 1. Исполни алгоритм:

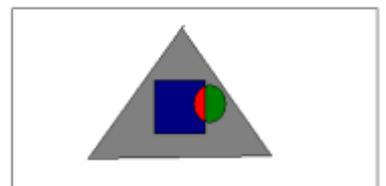
Алгоритм Нарисуй фигуры

1. Нарисуй большой 3
2. Внутри 3 нарисуй большой 1
3. Внутри 1 справа нарисуй большой 2
4. Внутри 1 слева нарисуй 4 так, чтобы 2 и 4 пересеклись
5. Стоп

Задание 2. Исполни алгоритм:

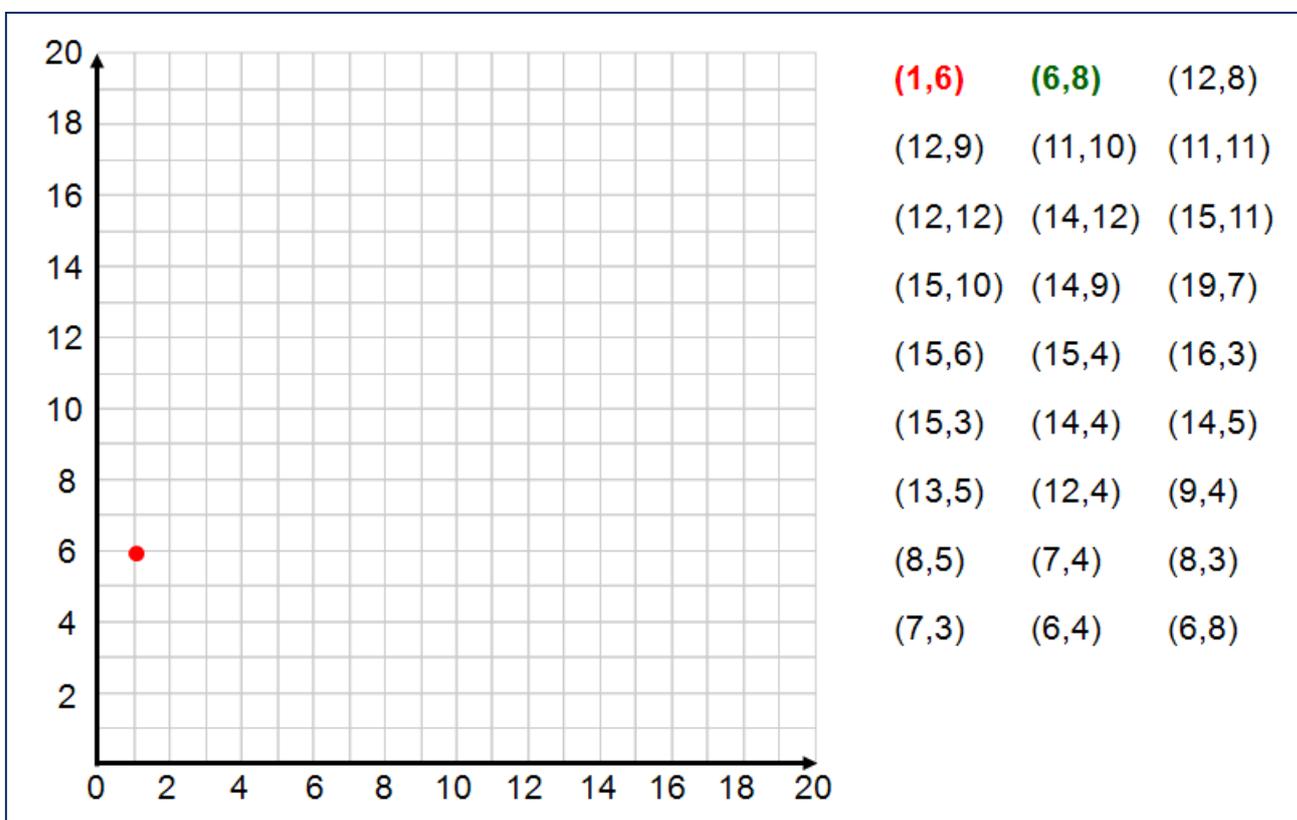
Алгоритм Раскрась рисунок

1. Пересечение 2 и 4 раскрась цветом 5
2. Раскрась оставшуюся часть 2 цветом 6
3. Раскрась оставшуюся часть 4 цветом 7
4. Раскрась оставшуюся часть 1 цветом 8
5. Раскрась оставшуюся часть 3 цветом 9
6. Стоп



10 баллов

2. На координатной сетке расставьте все точки по порядку и соедините их. Получите изображение.



10 баллов

Всего 20 баллов