

**Поурочное планирование по информатике и ИКТ  
11А класс (профильный), 4 часа в неделю, всего 136 часов**

Учитель информатики МБОУ «Школа №127» Спицына Надежда Александровна

Используемые сокращения: СР – самостоятельная работа, ПР – практическая работа.

Номер урока	Тема урока	Практические работы (номер, название)	Работы компьютерного практикума (источник, номер, название)	Дата	Корректировка
1.	Техника безопасности.			4.09	
2.	Формула Хартли.	Тест № 1. Задачи на количество информации.		4.09	
3.	Информация и вероятность. Формула Шеннона.			6.09	
4.	Передача информации.	Тест № 2. Информация и вероятность.		6.09	
5.	Помехоустойчивые коды.			11.09	
6.	Сжатие данных без потерь.	СР № 1. Передача информации.		11.09	
7.	Алгоритм Хаффмана.			13.09	
8.	Практическая работа: использование архиватора.			13.09	
9.	Сжатие информации с потерями.		ПР № 1. Алгоритм RLE. Сравнение алгоритмов сжатия.	18.09	
10.	Информация и управление. Системный подход.			18.09	
11.	Информационное общество.			20.09	
12.	Модели и моделирование.			20.09	
13.	Системный подход в моделировании.			25.09	
14.	Использование графов.		ПР № 2. Моделирование (физиологические процессы человека)	25.09	
15.	Этапы моделирования.	Тест № 3. Моделирование.		27.09	
16.	Моделирование движения. Дискретизация.			27.09	
17.	Практическая работа: моделирование движения.		ПР № 3. Моделирование движения.	2.10	
18.	Модели ограниченного и неограниченного роста.		ПР № 4. Моделирование движения.	2.10	
19.	Моделирование эпидемии.		ПР № 5. Моделирование эпидемии.	4.10	

Номер урока	Тема урока	Практические работы (номер, название)	Работы компьютерного практикума (источник, номер, название)	Дата	Корректировка
20.	Модель «хищник-жертва».		ПР № 6. Моделирование популяции.	4.10	
21.	Обратная связь. Саморегуляция.		ПР № 7. Модель «хищник-жертва».	9.10	
22.	Системы массового обслуживания.		ПР № 8. Саморегуляция.	9.10	
23.	Практическая работа: моделирование работы банка.		ПР № 9. Моделирование работы банка.	11.10	
24.	Информационные системы.			11.10	
25.	Таблицы. Основные понятия.	Тест № 4. Основные понятия баз данных.		16.10	
26.	Модели данных.			16.10	
27.	Реляционные базы данных.	СР № 2. Проектирование реляционных баз данных.		18.10	
28.	Практическая работа: операции с таблицей.			18.10	
29.	Практическая работа: создание таблицы.		ПР № 10. Создание одно-табличной базы данных.	23.10	
30.	Запросы.			23.10	
31.	Формы.			25.10	
32.	Отчеты.		ПР № 11. Создание запросов, формы. Оформление отчета	25.10	
33.	Язык структурных запросов (SQL).			6.11	
34.	Многотабличные базы данных.		ПР № 12. Построение таблиц в реляционной БД.	6.11	
35.	Формы с подчиненной формой.		ПР № 13. Создание формы с подчиненной.	8.11	
36.	Запросы к многотабличным базам данных.		ПР № 14. Создание запроса к многотабличной БД.	8.11	
37.	Отчеты с группировкой.		ПР № 15. Создание отчета с группировкой.	13.11	
38.	Нереляционные базы данных.		ПР № 16. Нереляционные БД.	13.11	
39.	Экспертные системы		ПР № 17. Простая экспертная система.	15.11	
40.	Веб-сайты и веб-страницы.	Тест № 5. Веб-сайты и веб-		15.11	

Номер урока	Тема урока	Практические работы (номер, название)	Работы компьютерного практикума (источник, номер, название)	Дата	Корректировка
		страницы.			
41.	Текстовые страницы.			20.11	
42.	Практическая работа: оформление текстовой веб-страницы.		ПР № 18. Текстовые веб-страницы.	20.11	
43.	Списки.		ПР № 19. Списки.	22.11	
44.	Гиперссылки.			22.11	
45.	Практическая работа: страница с гиперссылками.		ПР № 20. Гиперссылки.	27.11	
46.	Содержание и оформление. Стили.	Тест № 6. Каскадные таблицы стилей.		27.11	
47.	Практическая работа: использование CSS.		ПР № 21. Использование CSS.	29.11	
48.	Рисунки на веб-страницах.		ПР № 22. Вставка рисунков в документ.	29.11	
49.	Мультимедиа.		ПР № 23. Вставка звука и видео в документ.	4.12	
50.	Таблицы.			4.12	
51.	Практическая работа: использование таблиц.		ПР № 24. Табличная верстка.	6.12	
52.	Блоки. Блочная верстка.			6.12	
53.	Практическая работа: блочная верстка.		ПР № 25. Блочная верстка.	11.12	
54.	XML и XHTML.		ПР № 26. База данных в формате XML.	11.12	
55.	Динамический HTML.			13.12	
56.	Практическая работа: использование Javascript.		ПР № 27. Использование Javascript.	13.12	
57.	Размещение веб-сайтов.		ПР № 28. Сравнение вариантов хостинга.	18.12	
58.	Уточнение понятие алгоритма.		ПР № 29. Машина Тьюринга.	18.12	
59.	Универсальные исполнители.		ПР № 30. Машина Поста.	20.12	
60.	Универсальные исполнители.		ПР № 31. Нормальные алгоритмы Маркова.	20.12	
61.	Алгоритмически неразрешимые задачи.		ПР № 32. Вычислимые функции.	25.12	
62.	Сложность вычислений.	Тест № 7. Сложность		25.12	

Номер урока	Тема урока	Практические работы (номер, название)	Работы компьютерного практикума (источник, номер, название)	Дата	Корректировка
		вычислений.			
63.	Доказательство правильности программ.		ПР № 33. Инвариант цикла.	27.12	
64.	Решето Эратосфена.		ПР № 34. Решето Эратосфена.	27.12	
65.	Длинные числа.		ПР № 35. «Длинные числа».	15.01	
66.	Структуры (записи).		ПР № 36. Ввод и вывод структур.	15.01	
67.	Структуры (записи).		ПР № 37. Чтение структур из файла.	17.01	
68.	Структуры (записи).		ПР № 38. Сортировка структур с помощью указателей.	17.01	
69.	Динамические массивы.		ПР № 39. Динамические массивы.	22.01	
70.	Динамические массивы.		ПР № 40. Расширяющиеся динамические массивы.	22.01	
71.	Списки.			24.01	
72.	Списки.		ПР № 41. Алфавитно-частотный словарь.	24.01	
73.	Использование модулей.		ПР № 42. Модули.	29.01	
74.	Стек.		ПР № 43. Вычисление арифметических выражений.	29.01	
75.	Стек.		ПР № 44. Проверка скобочных выражений.	31.01	
76.	Очередь. Дек.		ПР № 45. Заливка области.	31.01	
77.	Деревья. Основные понятия.			5.02	
78.	Вычисление арифметических выражений.	Тест № 8. Деревья.	ПР № 46. Вычисление арифметических выражений.	5.02	
79.	Хранение двоичного дерева в массиве.		ПР № 47. Хранение двоичного дерева в массиве.	7.02	
80.	Графы. Основные понятия.	Тест № 9. Графы.		7.02	
81.	Жадные алгоритмы (задача Прима-Крускала).		ПР № 48. Алгоритм При-	12.02	

Номер урока	Тема урока	Практические работы (номер, название)	Работы компьютерного практикума (источник, номер, название)	Дата	Корректировка
			ма-Крускала.		
82.	Поиск кратчайших путей в графе.		ПР № 49. Алгоритм Дейкстры.	12.02	
83.	Поиск кратчайших путей в графе.		ПР № 50. Алгоритм Флойда-Уоршелла.	14.02	
84.	Динамическое программирование.		ПР № 51. Числа Фибоначчи.	14.02	
85.	Динамическое программирование.		ПР № 52. Задача о куче.	19.02	
86.	Динамическое программирование.		ПР № 53. Количество программ	19.02	
87.	Динамическое программирование.	Тест № 10. Динамическое программирование	ПР № 54. Размер монет.	21.02	
88.	Что такое ООП?			21.02	
89.	Создание объектов в программе.		Проект № 1. Движение на дороге.	26.02	
90.	Создание объектов в программе.		Проект № 1. Движение на дороге.	26.02	
91.	Скрытие внутреннего устройства.		ПР № 55. Скрытие внутреннего устройства объектов.	28.02	
92.	Иерархия классов.		Проект № 2. Иерархия классов (логические элементы).	28.02	
93.	Иерархия классов.		Проект № 2. Иерархия классов (логические элементы).	5.03	
94.	Практическая работа: классы логических элементов.		Проект № 2. Иерархия классов (логические элементы).	5.03	
95.	Программы с графическим интерфейсом.			7.03	
96.	Работа в среде быстрой разработки программ.			7.03	
97.	Практическая работа: объекты и их свойства.		ПР № 56. Создание формы в RAD-среде.	12.03	
98.	Практическая работа: использование готовых компонентов.		ПР № 57. Использование компонентов.	12.03	

Номер урока	Тема урока	Практические работы (номер, название)	Работы компьютерного практикума (источник, номер, название)	Дата	Корректировка
99.	Практическая работа: использование готовых компонентов.		ПР № 58. Компоненты для ввода и вывода данных.	14.03	
100.	Практическая работа: совершенствование компонентов.		ПР № 59. Разработка компонентов.	14.03	
101.	Модель и представление.		Проект № 3. Модель и представление.	19.03	
102.	Практическая работа: модель и представление.		Проект № 3. Модель и представление.	19.03	
103.	Основы растровой графики.	Тест № 11. Растровая графика.		21.03	
104.	Ввод цифровых изображений. Кадрирование.		ПР № 60. Ввод и кадрирование изображений.	21.03	
105.	Коррекция фотографий.		ПР № 61. Коррекция фотографий.	2.04	
106.	Работа с областями.		ПР № 62. Работа с областями.	2.04	
107.	Работа с областями.		ПР № 63. Работа с областями.	4.04	
108.	Фильтры.			4.04	
109.	Многослойные изображения.		ПР № 64. Многослойные изображения.	9.04	
110.	Многослойные изображения.		ПР № 65. Многослойные изображения.	9.04	
111.	Каналы.		ПР № 66. Каналы	11.04	
112.	Иллюстраций для веб-сайтов.		ПР № 67. Иллюстрации для веб-сайтов.	11.04	
113.	GIF-анимация.		ПР № 68. GIF-анимация	16.04	
114.	Контуры.		ПР № 69. Контуры	16.04	
115.	Введение в 3D-графику. Проекция.		ПР № 70. Управление сценой.	18.04	
116.	Работа с объектами.		ПР № 71. Работа с объектами.	18.04	
117.	Сеточные модели.			23.04	
118.	Сеточные модели.		ПР № 72. Сеточные модели.	23.04	

<b>Номер урока</b>	<b>Тема урока</b>	<b>Практические работы (номер, название)</b>	<b>Работы компьютерного практикума (источник, номер, название)</b>	<b>Дата</b>	<b>Корректировка</b>
<b>119.</b>	Модификаторы.		ПР № 73. Модификаторы.	25.04	
<b>120.</b>	Контуры.		ПР № 74. Пластина.	25.04	
<b>121.</b>	Контуры.		ПР № 75. Тела вращения.	30.04	
<b>122.</b>	Материалы и текстуры.		ПР № 76. Материалы.	30.04	
<b>123.</b>	Текстуры.		ПР № 77. Текстуры.	2.05	
<b>124.</b>	UV-развертка.		ПР № 78. UV-развертка.	2.05	
<b>125.</b>	Рендеринг.		ПР № 79. Рендеринг.	7.05	
<b>126.</b>	Анимация.		ПР № 80. Анимация.	7.05	
<b>127.</b>	Анимация. Ключевые формы.		ПР № 81. Анимация. Ключевые формы.	14.05	
<b>128.</b>	Анимация. Арматура.		ПР № 82. Анимация. Арматура.	14.05	
<b>129.</b>	Язык VRML.			16.05	
<b>130.</b>	Практическая работа: язык VRML.		ПР № 83. Язык VRML.	16.05	
<b>131.</b>	Промежуточная аттестация			21.05	
<b>132.</b>	Промежуточная аттестация			21.05	
<b>133.</b>	Решение задач ЕГЭ			23.05	
<b>134.</b>	Решение задач ЕГЭ			23.05	
<b>135.</b>	Решение задач ЕГЭ				
<b>136.</b>	Решение задач ЕГЭ				